

Sentido Normal

docs.google.com



1. TIPO DE CAMPEONATO

EKR TROPHY es un nuevo formato que hemos querido implementar en EKR, este “Mini Campeonato” está en beta, es decir, el formato podrá cambiar para futuras carreras.

En este podrán apuntarse todo tipo de pilotos tanto principiantes como veteranos el nivel es indiferente.

2. QUIÉN PUEDE APUNTARSE.

Mayores de edad y mayores de 14 años previo consentimiento de un tutor legal.

La dirección del campeonato no se responsabiliza de ningún perjuicio físico o de

cualquier índole que pueda sufrir ningún participante:

Todos los corredores participan en los eventos del campeonato bajo su responsabilidad no pudiendo pedir ningún tipo de reclamación, en ningún caso, a la dirección de este o al circuito.

3. CÓMO INSCRIBIRSE.

Para poder apuntarse a cada una de las carreras se realizará un único pago de 35eu a través de nuestra página web.

<https://kartingekralmenara.com/>

4. FORMATO CARRERA.

HEAT 1:

Todos los pilotos realizarán una Superpole (1v) de Clasificación + 16v de carrera.

HEAT 2:

Una vez terminado el primer Heat los pilotos realizarán una segunda carrera de 16V realizando la salida al inverso según la posición de carrera y se cambiarán los karts a la vez que las posiciones,(teniendo en cuenta siendo 8 pilotos) ejemp:

p1 → p8, p2 → p7

4.1 CLASIFICACIÓN.

La vuelta de clasificación empezará a contar una vez se pase la línea de meta y terminará al volver a cruzar y ver la bandera de cuadros.

Ya cruzada la meta los pilotos deberán parar en la recta final del circuito para así poder organizar a los pilotos.

4.2 SALIDA.

Ya formados los dos pilotos que encabezarán la parrilla deberán avanzar con una velocidad moderada hasta que el comisario de meta de la señal con la bandera.

En caso de adelantarse a la señal de la bandera se repetirá la salida.

5. PUNTUACIÓN.

En cada día de evento ambas heats tendrán una serie de puntos que determinará a los ganadores del Campeonato.

Los puntos se repartirán de la siguiente manera:

HEAT 1

POSICIÓN	PUNTOS	POSICIÓN	PUNTOS
----------	--------	----------	--------

1	18	6	8
2	15	7	7
3	12	8	6
4	10	9	5
5	9	10	4

HEAT 2

POSICIÓN	PUNTOS	POSICIÓN	PUNTOS
----------	--------	----------	--------

1	13	6	6
2	11	7	5
3	9	8	4
4	8	9	3
5	7	10	2

La vuelta rápida del día del evento se llevará +1 punto en cada día de evento y el piloto que consiga 2 poles en carrera en el mismo día recibirá +2 puntos.

5.1 CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS.

Para dar más competitividad al campeonato 2 pilotos pueden unirse para formar equipo y ganar el premio de escuderías.

El sistema de puntos de dicha categoría será la suma de los puntos obtenidos de ambos pilotos.

Una vez inscritos no podrán cambiarse los pilotos de dicho equipo, es decir los 2 pilotos inscritos deben terminar.

5.2 PREMIOS

Al final de cada evento se realizarán las ceremonias de podium de los ganadores de cada grupo.

Los ganadores serán los 3 pilotos que consigan más puntos en las dos Heats. En caso de empate perderá el que peores resultados haya tenido durante el campeonato.

Una vez finalizado el campeonato los 3 pilotos con más puntos obtenidos durante toda la carrera serán los ganadores del campeonato.

Los 3 mejores equipos se llevarán los trofeos de mejor escudería.

El piloto con más vueltas rápidas también recibirá un trofeo por ser el más rápido.

6. BANDERAS

Bandera Amarilla: Peligro en pista, reducir la velocidad sin adelantar hasta pasar el peligro.

Bandera Roja: Peligro fuerte, prohibido adelantar y regresar al BOX.

Bandera Verde: Pista libre sin peligro.

Bandera Cuadros: Fin de sesión.

7. SANCIONES

1. Golpear para adelantar
2. Conducción antideportiva.
3. Faltar al respeto a compañeros, organización o personal del circuito.
4. Recortar el circuito.
5. Adelantarse en la salida.
6. Golpear en frenada.
7. Adelantar en bandera amarilla o roja.
8. Aspavientos reiterados.
9. Entrar con velocidad excesiva al box.

8. CIRCUITO

